

**„Nyerj és dobd fel a grillpartit!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT
2026.07.28. Az 1. számú mellékletbe új termékek kerültek be.**

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A Coca-Cola - „Nyerj és dobd fel a grillpartit!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **Cola-Cola HBC Magyarország Kft. (székhely: 2330 Dunaharaszti, Némedi út 104.); email: coca-cola.vevoszolgalat@cchellenic.com, honlap: hu.coca-colahellenic.com/hu, Telefonszám: 06-24/500-500)) (a továbbiakban: **Szervező**).**

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft. (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. 2. em. 11.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341.; email: cocacolapenny@bangbang.hu (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.**

A Játékban való részvételhez szükséges termékeket árusító üzlet, valamint a Játék helyszíne a Penny-Market Kft. (2351 Alsónémedi, Penny utca 2.).

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag olyan magyar állampolgár vehet részt, aki rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, 18. életévét betöltötte, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) valamint, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. a jelen Játékszabályzat 2. számú mellékletében felsorolt magyarországi Penny üzletben a **Coca-Cola HBC Magyarország Kft. által forgalmazott, a jelen játékszabályzat 1. számú mellékletben meghatározott bármely Coca-Cola, Monster, Kinley, Cappy, Fuze Tea, Fanta, Powerade termékből egyidejűleg legalább 2 db-ot, tetszés szerinti kombinációban vásárol** (a továbbiakban: **Termék**),

2.1.1.1. és elektronikus úton regisztrál a cocacolagrill.hu domain alatt lévő weboldalon (továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, életkor, email cím, profil jelszó (a továbbiakban: **Regisztráció**), és a vásárlást igazoló, a Penny pénzára által nyomtatott papír alapú **nyugtán** (a továbbiakban: **Blokk vagy Nyugta**) található **11 jegyű AP/APA kódot** (pl. AP123456789, vagy APA12345678), **valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját** (év, hónap, nap, óra és perc) (továbbiakban: **Pályázat**), valamint a vásárlás során kapott Blokkról jól látható módon, a jelen Szabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelően készített (felbontás max. 300 dpi, méret: max. 5 MB, formátum: .jpg/.pdf) fényképet (a továbbiakban: **Fénykép**) feltölti, valamint megadja a megvásárolt és a Játékban részt vevő Coca-Cola, Monster, Kinley, Cappy, Fuze Tea, Fanta, Powerade termékek megnevezését és vásárolt mennyiségét (továbbiakban: **Pályázat**), akkor a 3. és 4. pontban meghatározott játékmenet alapján részt vesz a kisorsolásra kerülő nyerőidőpontos nyeremények (a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremények**), valamint a főnyeremények (a továbbiakban: **Főnyeremények**) sorsolásán is,

és

ha a Játékost a jelen Játékszabály alapján nyertesként sorsolják ki (továbbiakban: **Nyertes**), úgy a **Nyertes a Főnyeremények esetében az eredeti Blokk fotóját** emailben a cocacolapenny@bangbang.hu email címre, és a Játékszabály 2.3. pontjában meghatározott egyéb adatokat megküldi, továbbá Nyerőidőpontos nyeremények esetében is, amennyiben a pályázatkor feltöltött Blokk fotója nem teljes, vagy nem olvasható.

2.1.2. A Játékos a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval egyidejűleg elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt.

2.1.3. A Játék során a Weboldalra ellátogató Játékos a Blokkon szereplő adatokat kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt ugyanazon regisztrált profillal korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.** Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször tölti fel, úgy a Szervező az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a Játék során nem veszi figyelembe.

2.3. A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti Blokkot vagy annak fénymásolatát sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni (Nyerőidőpontos-és Főnyeremények esetében), vagy arról jól olvasható fotót készíteni, melyen minden adat látszik, tehát a vásárlás dátuma, a vásárolt termékek, az AP kód és az Üzlet neve, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak a 2.1.1.1. pontban leírtak szerint bemutatni, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.

A nyertes Játékos emailen keresztül értesítést kap, amennyiben a jelen Játékszabályzatnak megfelelően küldte be Pályázatát.

Nyertesség esetén a Lebonyolító a Főnyeremények sorsolását, vagy Nyerőidőpontos nyeremények esetén a nyerő időpontot követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül küldött elektronikus üzenet (email) formájában 2 alkalommal (a továbbiakban: **Értesítés(ek)**) értesíti a nyertes Játékosokat. Az értesítések tartalmazzák azt a határidőt (azaz az 5 munkanapot), amíg a Nyertesnek a nyeremények esetében a nyertességet igazoló Blokkról készült fotót elektronikus levél (email) formájában be kell küldenie.

A Nyertesnek a második írásbeli Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül a nyeremények esetében a fenti email címre

(i) meg kell küldenie a nyertességet igazoló eredeti Blokkról vagy azok eredetijével megegyező fénymásolatáról készült fotót, amennyiben az a Pályázat feltöltésekor nem olvasható, vagy nyitható meg, és

(ii) telefonszámát, és

(iii) azt a magyarországi postázási címét, melyre a Nyereményt a Lebonyolító/Szervező postázni tudja.

Amennyiben az eredeti Blokk vagy annak fénymásolata, fotója elmosódott vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni.

Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Blokkok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Blokkok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Blokkok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli. Az általa megadott adatok helyessége, valamint a megadott e-mail címre érkező levelek figyelemmel követése a Játékos felelőssége.

2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Blokkot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn/Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító és a Penny-Market Kft. (2351 Alsónémedi, Penny utca 2.), valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Blokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

2.11. A nyertesség igazolásához és a Pályázat érvényességéhez kizárólag eredeti Blokk vagy eredeti Blokk fénykép/másolata jogosít fel.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2026. július 16. 00 óra 00 perctől 2026. augusztus 12. 23 óra 59 percig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot, egészen 2026. augusztus 12. 23 óra 59 percig. A megadott határidő a Pályázat beérkezésének határidejét is jelenti. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja.

A Játék folyamán egy Blokk csak egyszer pályázhat, azaz a Blokkon szereplő AP kód és a vásárlás időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a Blokkal kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Weboldal felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A Blokk a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt a Játékban. Amennyiben a Játékos nem a saját maga által regisztrált Profillal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

4.2. Nyerőidőpontos nyeremények sorsolása

4.2.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2026. július 8. napján 13 órakor** közjegyző jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos

nyereményekre vonatkozóan összesen 100 (száz) darab nyerő időpontot sorsol ki. A sorsolások nem nyilvánosak. A Nyerőidőpontos nyeremény sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.2.2. Az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot**. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. **Egy Játékos a Nyerőidőpontos nyereményből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.**

4.2.3. Amennyiben a Nyerőidőpontos nyeremények esetében a nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, a Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek Nyerőidőpontos nyeremények esetében (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**).

A Tartaléknyertesek a nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a Nyerőidőpontos nyereményre az 5.3. és 5.4. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen. A Szervező maximum két Tartaléknyertest választ egy adott Nyerőidőpontos nyeremény esetében, amennyiben a korábban kiválasztott Nyertes, vagy Tartaléknyertes pályázata érvénytelen.

4.2.4. A Nyerőidőpontos nyeremény nyerőidőpontok meghatározása közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító fióktelepén (1055 Budapest, Szent István krt. 27. I. emelet) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

4.3. Főnyeremények sorsolása

4.3.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 1 (egy) Pályázat feltöltését követően lehetőséget kapnak a Főnyeremények megnyerésére, azaz részt vesznek a Főnyeremény sorsolásán. A Játékos növelheti esélyét a Főnyeremények sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.

Egy Játékos a Főnyereményből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.3.2. **A Főnyeremények sorsolásának időpontja: 2026. augusztus 18. 12:00 órakor** közjegyző jelenlétében a Szervező a Játék végét követően az 5.1. pontban meghatározott Főnyereményekre vonatkozóan Nyertest sorsol. A sorsoláson a 3 (három) fő Főnyeremény nyertes mellett 10 (tíz) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül.

A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolások nem nyilvánosak. A Főnyeremények sorsolásának helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.4. Érvénytelen pályázat

Érvénytelen pályázatnak minősül, amennyiben:

- A Játékos nem töltötte be a 18. életévét.
- A regisztráló nem természetes személy.
- A regisztráló nem magyar állampolgár.
- A Játékos nem magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező személy.
- A Játékos olyan blokkal játszik, melyen a vásárlás dátuma kívül esik a promóció dátumától.
- A Játékos a Pályázat beküldésekor tévesen adta meg a Játékban részt vevő Blokk adatait.
- A Nyertes a Pályázat beküldésekor tévesen adja meg a promócióban részt vevő, a Játékszabályzat 1. számú mellékletében felsorolt termék(ek) vásárlását igazoló, a Penny pénzára által nyomtatott papír alapú Blokk adatait.
- A Játékos által beküldött, vásárlást igazoló Bizonylat nem tartalmaz egyidejűleg legalább 2 db, a Játékszabályzat 1. számú mellékletében felsorolt Cola-Cola HBC Magyarország Kft. által forgalmazott tételt.
- A Játékos nem rendelkezik a vásárlást igazoló, olvasható Blokknak Nyerőidőpontos- és Főnyeremények esetében az eredeti példányával vagy annak fénymásolatával, vagy az arról készült fotóval, melyen tisztán és egy oldalon látszik a Játékban való részvételhez szükséges megvásárolt termékek, az üzlet megnevezése, a vásárlás dátuma, az AP kód.
- A Játékos a Szervező, a Lebonyolító, Penny-Market Kft. (2351 Alsónémedi, Penny utca 2.) munkavállalói, vagy a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozója, vagy mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója.
- A Játékos a második emailes nyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a cocacolagrill.hu oldalon található email-es, vagy levelezési elérhetőségén. (Levelezés esetén a levél feladási dátuma az irányadó.)
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatait, és a Nyeremény átadása ennek következményében meghiúsul.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól a személyes adatainak törlését vagy azok kezelésének a korlátozását, vagy visszavonja korábban megadott hozzájárulását.

- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.
- A Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.3., 2.5., 2.6., 2.7., 2.10. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Blokkokat, Pályázatokat és/vagy csalást követ el.
- A Játékos nem veszi át két alkalommal a nyereményét.
- Amennyiben a Játékos már elérte a 4.2.2. és a 4.3.1. pontokban meghatározott megnyerhető nyeremények mennyiségét.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Nyerőidőpontos nyeremények és Főnyeremények

Nyerőidőpontos nyeremények, Összesen 100 db:

PENNY Nyereménykártya 20.000 Ft értékben és Coca-Cola focilabda, összesen 20 db

PENNY Nyereménykártya 20.000 Ft értékben:

- Felhasználási feltételek részletesen a <https://www.penny.hu/szolgaltatasok/ajandekkartya> oldalon ismerhetők meg.
- Érvényesség: Promóció végétől számítva 1 év.
- Beváltás helye: A Penny a magyarországi üzleteiben az Utalványt bármely termék megvásárlására fizetési eszközként elfogadja.

Coca-Cola focilabda:

- Súly: 0.43 kg
- Szín: Piros, fehér, fekete
- Branding: Coca-Cola logóval brandingelve
- Anyag: Műanyag

Coca-Cola Kempingszék hűtőtáskával, összesen 50 db

- összehajtható kempingszék, hűtőtáskával és hordfülekkel
- Anyag: 600D poliészter
- Teherbírás: 85 kg.
- Méret: 350x275x580 mm
- Brandingelés: 1 pozícióban 1 szín transzfernyomás

Coca-Cola BBQ készlet, összesen 30 db

- 3 darabos grillszett rozsdamentesacélból és bambuszból (villa, csipesz, lapát, üvegnyitó)
- Bambusz mintájú alumínium tárolóban
- Méret: 428x155x60 mm
- Brandingelés: 1 pozícióban gravírozva

(a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremény(ek)**)

Főnyeremények, Összesen 3 darab:

Big Green Egg medium grillsűtő

Tartalma:

- 117625 Big Green Egg medium grillsűtő
- 122285 intEGGrált görgős állvány kézi húzóval
- Méret: Medium
- 401038 Indirekt sütőkő convEGGtor
- Méret: Medium
- 119506 Hamukaparó
- Méret: Medium, Large
- 127341 Rácsemelő öntöttvas rácshoz
- 818924 Big Green Egg - Tiszta faszén 9 kg
- LL Looftlighter grillgyújtó és kandallógyújtó

(a továbbiakban: **Főnyeremény(ek)**)

A promócióban megjelenített nyeremények csak illusztrációk.

A nyeremények változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet: Maximum 1 (egy) Nyerőidőpontos nyereményt és maximum 1 (egy) darab Főnyereményt.

5.2. A Nyerőidőpontos nyeremények és a Főnyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

5.3. A Lebonyolító a Nyeremények nyerteseit legkésőbb az adott nyerőidőpontot, vagy sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül kétszer értesíti a Regisztráció során megadott email címen.

A nyertes Játékos **az emailben szereplő elérhetőségen köteles a második emailés Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni**, valamint pontosan megjelölni azt a magyarországi címet, amelyre a Nyeremény kézbesítését kéri és meg kell küldenie Főnyeremények esetében a nyertességet igazoló eredeti Blokkot, vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatát, vagy Nyerőidőpontos nyeremények esetében el kell küldenie a cocacolapenny@bangbang.hu email címre a Blokkról készült fotót, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyertest jelöl ki. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az Értesítésre a megadott határidőn belül nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.4. A Nyerőidőpontos nyereményeket és Főnyereményeket a Lebonyolító futárszolgálatnál juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre.

A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kíséri meg, a játék végét követő 90 (kilencven) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön:

<https://gyujtoszallitas.hu/storage/uploaded-files/aszf-8-2025-07-08-145951.pdf>

Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a cocacolapenny@bangbang.hu email címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételten, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.6. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében.

A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.7. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben Nyertesek semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a cocacolagrill.hu weboldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik a cocacolapenny@bangbang.hu email címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznap 9:00 és 17:30 között).

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, nem érintettek a nyereményekkel kapcsolatos esetleges szavatossági, illetve jótállási igények érvényesítésében, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizárnak, ezen igényeknek nem kötelezettjei. A nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét a második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a cocacolagrill.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, illetve a fődíjakat, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált email címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

8.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a cocacolagrill.hu domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, blokkfeltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatvédelmi Irányelveivel együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

9. ADATKEZELÉS

9.1. A Játékos tudomásul veszi, hogy az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 rendelete a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK irányelv hatályon kívül helyezéséről (GDPR) és az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény alapján a Szervező kezeli a személyes adatait a Játék megszervezése és lebonyolítása céljából.

9.2. A Szervező adatkezelési tájékoztató útján nyújt tájékoztatást a Játékos számára a jelen Játékkal kapcsolatban megvalósuló személyesadat-kezeléséről. Ezen adatkezelési tájékoztató megismeréséről a jelentkezés során a Játékos nyilatkozik.

Budapest, 2026. július 6.

Cola-Cola HBC Magyarország Kft.
Szervező

**„Nyerj és dobd fel a grillpartit!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT
1. sz. melléklete**

A promócióban részt vevő Termékek több magyarországi üzletben elérhetők. A Szervezők nem vállalnak felelősséget azért, hogy a promócióban részt vevő Termékekből melyek, milyen mennyiségben, mely időtartam alatt érhetők el az egyes magyarországi üzletekben.

Szervező nem garantálja, hogy a promóció teljes időtartama alatt valamennyi promóciós Termékből azonos mennyiség lesz elérhető a piacon.

A promócióban résztvevő Termékek:

Kiszerezés	Termékelnevezés	EAN kód
0,33l	Coca-Cola Zéró	5993330000190
4x2l	Coca-Cola (Eredeti íz)	5000112692884
4x2l	Coca-Cola Zero	5000112692792
1,5l	Kinley Meggy és Fekete Bors	5000112694598
1,5l	Kinley Purple	5000112693010
1,5l	Kinley Pink Aromatic Berry	5993330003498
1,5l	Kinley Tonic Water	5993330000572
1,5l	Kinley Ginger Ale	5993330000619
0,5l	Monster The Doctor	5056784916773
0,5l	Monster Ultra White	5056784917527
0,5l	Monster Original	5056784916865
0,5l	Monster Rossi	5056784910399
0,5l	Monster Mango Loco	5056784916834
1l	CAPPY Őszibarack	5000112670219
1l	CAPPY VIT-C Tropical Vit C 50%	5000112683141
1l	CAPPY Multi	5000112670202
0,5l	CAPPY ICE FRUIT Multi	54026131
1,5l	CAPPY ICE FRUIT Multi	5993330001173
1,5l	CAPPY ICE FRUIT Alma-körte	5993330001180

1,5l	CAPPY ICE FRUIT Mango Passionfruit	5000112683431
0,4l	Cappy LEMONADE Bodza	5000112659542
0,4l	Cappy LEMONADE Eper-Citrom	5993330003399
1,25l	Cappy LEMONADE Citrom	5000112653779
1,25l	Cappy LEMONADE Eper-Citrom	5993330003405
0,5l	Powerade Mountain Blast	5000112670240
0,25l	Fuze Tea Barack-Rózsa	5000112695359
0,25l	Fuze Tea Eper-Sárgadinnye	5000112695380
1,5l	Fuze Tea Citrom Zéró	5000112670233
1,5l	Fuze Tea Barack-Rózsa	5000112682465
2l	Fanta Crimson Cherry	5000112694246
2l	Fanta Narancs	5993330000367
0,5l	Fanta Narancs	59969273
0,33l	Fanta Narancs	5993330000381
2l	Fanta Narancs Zéró	5993330003467
0,5l	Fanta Narancs Zéró	59969280
0,5l	Monster Lando Norris Zero	5056784917589
2l	Coca-Cola Zéró	5993330000053
2l	Coca-Cola (Eredeti íz)	5993330000176

**„Nyerj és dobd fel a grillpartit!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT
2. sz. melléklete**

A promócióban résztvevő Penny üzletek listája a Penny hivatalos weboldalán elérhető:

www.penny.hu/uzleteim